

Instituto Politécnico Nacional

Escuela Superior de Computo

Alumno: Cisneros Gonzalez Miguel Angel

Grupo: 4CV12

Tarea No.4

Balanceo en la Nube

Materia: Desarrollo De Sistemas Distribuidos

Nombre del Profesor:

Pineda Guerrero Carlos

Creando el conjunto de disponibilidad

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Creamos la maquina 1

Interfaz de usuario gráfica, Tabla

Descripción generada automáticamente con confianza media

Creando la maquina 2

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Creando maquina 3Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

Después creamos nuestro servidor mysql y lo configuramos

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

creamos nuestra base de datos PASS

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamenteLo que sigue es configurar el mysql alas 3 maquinas virtuales esto lo hare modificando el context xml hare lo mismo para las 3 maquinas

Texto

Descripción generada automáticamenteMaquina 1:

Generamos ahora el balanceador de carga

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Configuraciones adicionales

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

Agregando le grupo de back end

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamenteAgregamos el sondeo de estado

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

agregando regla de equilibrioInterfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Con un programa llamado tableplus podemos conectarnos ala base de datos y observar lo que contiene aquí ya los 3 registros dados de alta

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

A

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamenteahora después de dar de alta a los usuarios pasamos a eliminar y ver como se quitan los registros

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamenteaquí el usuario modificado

Ahora vemos todos borrados

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Dando de alta al primer usuario

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Damos de alta al segundo usuario

Imagen que contiene Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

Damos de alta al tercer usuario

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente con confianza baja

Ahora vamos a buscar a los usuarios

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamenteaquí aprovechamos y modificamos al primer usuario

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamenteVemos y buscamos al segundo

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamenteLo mismo para la tercera

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamenteAhora procedo a borrar los 3

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamenteInterfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Conclusiones:

Esta practica me costo demasiado a pesar que no era tan complicada ya que azure me daba errores sin sentido y la tuve que repetir como 4 veces aunque fue divertido ya después por que los pasos ya me los sabia , después de que azure respondiera y no me salieran errores todo funciono bien me agrado como podemos escalar horizontalmente una aplicación y ver como es que podemos hacerlo fue interesante